



Jean-Charles Ripoll

- Background artist / designer,
Concept artist,
Visual development artist, Set designer, Layout artist 2D
- Mails : contact@jcripoll.com
- Web site : <http://www.jcripoll.com>
https://www.artstation.com/jean-charles_ripoll
<https://www.instagram.com/jeancharlesripoll.art>
- LinkedIn : <http://www.linkedin.com/pub/jean-charles-ripoll/7/6a5/3a2>
- Cellphone : 06 21 87 68 03

Features Films

- 2024 ● **BadVillain-GoodHero** / Laurent Zeitoun,
Emmanuel Gorinstein & François-Xavier Aubague (Paris)
 - « **Wings of Freedom** » :
 - Background artist
 - Visual development and background design for the feature film
- 2021 ● **Société Acéphale** / Soufiane Adel
 - « **Le jour où j'étais perdu** » / « **The day I was lost** » :
 - Visual development artist for the spaceship
- 2019 / 2020 ● **Akami** / Anthony Roux & Jean-Jacques Denis (Paris)
 - « **Princesse Dragon** » / « **Princess Dragon** » :
 - Layout artist 2D
 - Layouts 2D for the feature film
- 2017 ● **Studio 100 Animations** / Eric Cazes (Paris)
 - « **Vic le viking, l'épée magique** » / « **Vic the viking, magic sword** » :
 - Lead background artist
 - Visual development, background design and vehicle design for the feature film
- 2016 ● **Les Armateurs** / Arte / Olivier Cossu (Paris)
 - « **Un homme est mort** » / « **A man is dead** » :
 - Lead background artist
 - Visual development and background design for the feature film
- 2010 / 2011 ● **Carribara animation** / Patrice Leconte (Paris)
 - « **Le magasin des suicides** » / « **The suicide shop** » :
 - Background artist, Layout artist 2D
 - Visual development, background design and layout 2D for the feature film

Animated commercials

2023 ● Brunch Studio (Paris)

CHANEL Chine :

- Layout artist 2D
- Layouts 2D for the animated commercial

● Mikros Image (Paris)

2019

Purina « Félix » :

- Background artist
- Visual development, background design

2013

4G Bouygues Télécom « Soyez qui vous voulez »

- Character designer
- Visual development for the monster

Video games

2021 / 2022 ● Osome Studio (France, Lyon)

« Astérix & Obélix XXL »

- Concept artist environment
- Visual development and background design for the video game

2012 ● Ubisoft (Canada)

« Assassin's Creed 4, Black flag » :

- Concept artist environment
- Visual development and background design for the video game

2009 ● Ubisoft (Paris)

« Red Steel 2 » :

- Concept artist environment
- Background design of safe places

1997 / 1998 ● Cryo Interactive Entertainment / Ravensburger (Paris)

« Scotland Yard » :

- Concept artist
- Visual development, background design, character design and vehicle design, set design

Animated series

2023 / 2024 ● CotoonWood (Paris)

« 20 allée de la Danse » / « 20 Dance Alley » :

- Lead background artist
- Visual development, background design, set design

2023 ● Method Animation (Paris)

« Karters » :

- Lead background artist
- Visual development, background design, set design

- 2021 / 2023 ● Method Animation / Zag Studio Paris)
- « **Ladybug Miraculous** », season 4, 5 & 6 :
 - Background artist
 - Visual development, background design, set design
- 2020 / 2021 ● Mondo TV (Paris)
- « **Grisù** » :
 - Lead background artist
 - Visual development, background design, set design
- 2019 ● Frog Box (Paris)
- « **Keeya** »
 - « **Ricky Zoom** », season 2 :
 - Lead background artist
 - Visual development, background design, set design
- 2019 ● Blue Spirit (Paris)
- « **Les cités d'or** » / « **Cities of gold** », season 4 :
 - Background artist
 - Visual development, background design
- 2018 / 2019 ● Technicolor Animation Production (Paris)
- « **Team Dronix** » :
 - Background artist
 - Visual development, background design
- 2018 ● Method Animation (Paris)
- « **Power Player** » :
 - Background artist
 - Visual development, background design, set design
- 2017 ● Dupuis (Paris)
- « **Les schtroumpfs** » / « **The Smurfs** » :
 - Background artist
 - Visual development, background design
- 2016 / 2017 ● TeamTO Studio (Paris)
- « **Pyjamasques** » / « **P J Masks** » season 2 :
 - Background artist
 - Visual development, background design, set design
- 2009 / 2016 ● Studio 100 Animations (Paris)
- « **Arthur et les Minimoys** » / « **Arthur and the invisibles** »
 - « **Nils Holgersson** »
 - « **K3** »
 - « **Vic le viking** » / « **Vic the viking** »
 - « **Maya l'abeille** »
 - « **Studio100 marketing project** » :
 - Lead background artist
 - Visual development, background design and vehicle design, set design

- 2010 ● TeamTO Studio (Paris)
- « **Oscar et Co** » / « **Oscar's Oasis** » :
 - Lead background artist
 - Set design, background design
- 2009 ● Ankama Animation (Paris)
- « **Wakfu** » s1 :
 - Background artist
 - Set design, background design
- 2007 / 2008 ● Gaumont Alphanim (Paris)
- « **Galactik football 2** »
 - « **Alfred le hérisson** » / « **Alfred Hedgehog** »
 - « **La Petite Géante** » / « **the Small Giant** »
 - « **Sauve Nature** » / « **The Green Squad** » :
 - Lead background artist
 - Visual development, background design and vehicle design
- 2006 ● Moonscoop Digital Media / Marvel (Paris)
- « **les 4 fantastiques** » / « **The Fantastic 4** »
 - Background artist
 - Visual development, background design and vehicle design
- 2004 / 2005 ● Gaumont Alphanim (Paris)
- « **Galactik football 1** » :
 - Lead background artist
 - Visual development, background design and vehicle design
- 2003 / 2004 ● Marathon Animation (Paris)
- « **Totally spies 3** » :
 - Background artist
 - Visual development, background design
- 2002 / 2003 ● Gaumont Alphanim (Paris)
- « **CreepSchool** » :
 - Background artist
 - Visual development, background design
- 2001 / 2002 ● Futurikon (Paris)
- « **Malo Korrigan et les Traceurs de l'Espace** » /
 - « **Malo Korrigan and the Space Traceurs** » :
 - Background artist
 - Visual development, background design and vehicle design
- 2001 ● Marathon Animation (Paris)
- « **Totally spies 1** » :
 - Background artist
 - Visual development, background design

2001 ● Seahorse Animation (Paris)

« **Evolution** » :

- Background artist
- Visual development, background design

1999 / 2000 ● Storimages / Xilam Animation (Paris)

« **Cartouche, prince des faubourgs** » :

- Background artist
- Visual development, background design

1999 / 1998 ● Gaumont Alphanim (Paris)

« **Redwall** » :

« **Animal crackers 3** » :

« **Believe it** » :

- Lead background artist
- Visual development, background design

● **Graphic design**

2020 ● PtiBio (Nice, Côte d'Azur)

- Graphic designer
- Logo, visual identity

1994/ 1996 ● Paquebot & Co (Paris)

- Graphic designer
- Advertising, Packaging, Illustration, Album Cover, Publishing, Logo, visual identity...

1991/ 1994 ● Duetto Design Studio (Paris)

- Graphic designer
- Advertising, Packaging, Illustration, Album Cover, Publishing, Logo, visual identity...

● **Theater set design**

1990 ● Renaissance Theater (Paris)

« **La cuisse du steward** » / « **The steward's thigh** »
from **Jean Michel Ribes** :

- Decorator Patrick Dutertre set designer assistant
- Building scale models



● Educational qualifications

- 2023 ● Artwork VFX (Paris)
« **Blender** »
- 2020 ● Artwork VFX (Paris)
« **Concept Mood** »
- 2014 ● Video Design Formation (Paris)
« **Matt painting** »
- 1996 / 1997 ● CFT Gobelins (Paris)
« **Background and Design** »
- 1985 / 1988 ● Penninghen
« **Graphic design, illustration, typography, calligraphy, sketch, perspective,** »

● Languages

- French native
- Written english

